Robot Arm

Puzzels

Voor alle puzzels geldt: probeer eerst om de oplossing te vinden, probeer daarna om je code zo kort mogelijk te maken (witregels en commentaar niet meegerekend).

# Spreiding

Gebruik robotArm.loadLevel("exercise 3");

|  |  |
| --- | --- |
| *voor* | *na* |
| C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\spreiding_voor.png | C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\spreiding_na.png |

# Soort zoekt soort

Gebruik robotArm.loadLevel("exercise 6");

|  |  |
| --- | --- |
| *voor* | *na* |
| C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\szs_voor.png | C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\szs_na.png |

# Meeste stemmen gelden

Gebruik robotArm.loadLevel("exercise 11");

Bepaal welke kleur het vaakst voorkomt. Stapel blokken van die kleur op elkaar en zet de stapel helemaal links. Als meerdere kleuren het vaakst voorkomen, kies dan één van die kleuren (het maakt niet uit welke).

|  |  |
| --- | --- |
| *voor* | *na* |
| C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\msg_voor.png | C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\msg_na.png |
| C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\msg_voor1.png | C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\msg_na1.png |

# Kantelen

Gebruik robotArm.loadLevel("exercise 9");

|  |  |
| --- | --- |
| *voor* | *na* |
| C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\kantelen_voor.png | C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\kantelen_na.png |

# Robot van Hanoi

Gebruik robotArm.randomLevel(4);

Wissel de vier stapels om zonder gebruik te maken van de lege plekken. Je mag dus alleen posities 1, 2, 3 en 4 gebruiken.

|  |  |
| --- | --- |
| *voor* | *na* |
| C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\rvh_voor.png | C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\rvh_na.png |
| C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\rvh_voor1.png | C:\Users\Kaant\Documents\bonus robot\rvh_na1.png |